

BOULDERBALL

Instrukcja montażu:

Przed rozpoczęciem gry należy złożyć BOULDERBALL zgodnie z załączoną instrukcją obrazkową (rysunki 1–12). Aby pomyślnie pokonać wszystkie trasy wspinaczkowe, podczas składania BOULDERBALLU należy dokładnie przestrzegać tej procedury (wideo 1).

Wskazówki:

- Przed złożeniem posortuj wszystkie elementy według ich kształtu i koloru
- Do podstawowego sześciokąta przymocuj czarne elementy łączące po bokach i kontynuuj składanie.

Uwaga: 10 sześciokątów ma wypukły profil. Najwyższy punkt tego profilu jest oznaczony wytłoczoną linią w tym najwyższym punkcie. W instrukcji obrazkowej linia ta jest zaznaczona na czerwono. Podczas składania należy zwrócić uwagę, aby tak oznaczone boki były ustawione dokładnie tak, jak pokazano w instrukcji.

W razie potrzeby BOULDERBALL można zawsze bez problemu rozłożyć na poszczególne elementy. Najpierw należy wyjąć jeden pięciokątny element, a następnie stopniowo rozłożyć cały BOULDERBALL (wideo 2).

Instrukcja gry:

Cel gry – głównym celem gry jest pomyślne pokonanie poszczególnych tras wspinaczkowych o różnym stopniu trudności.

BOULDERBALL to kieszonkowa ścianka wspinaczkowa, na której można pokonywać z góry określone trasy wspinaczkowe, podobnie jak na klasycznej ścianie wspinaczkowej. Jeśli dobrze przyjrzy się BOULDERBALLowi, zauważysz, że składa się on z mniejszych (pięciokątnych) i większych (sześciokątnych) elementów, z których każdy ma wypukły lub wklęsły profil. Elementy są również dostępne w 10 różnych kolorach.

Zaczynamy!

- Wybierz jedną z dołączonych tras (o trudności od 1 do 7) i zapoznaj się ze schematem chwytów
- Aby uzyskać lepszy chwyt, użyj magnesji
- Podczas wspinaczki używaj obu rąk. W danym momencie możesz jednak trzymać BOULDERBALL tylko trzema palcami każdej ręki. Palce można dowolnie zmieniać, ale zawsze można używać maksymalnie trzech palców.
- Podczas wspinaczki BOULDERBALL musi znajdować się w powietrzu, nie wolno go kłaść na podkładce ani podpierać niczym.
- Ponieważ BOULDERBALL może w każdej chwili spaść, zaleca się wspinaczkę nad miękką podkładką.
- Początek wspinaczki: trzymaj BOULDERBALL na dwóch pierwszych uchwytach danej trasy. Trzecim palcem chwyć trzeci chwyt na tej trasie. Teraz puść chwyt 1 i przenieś się na chwyt 4 (niekoniecznie palcem z uchwytu 1). W ten sposób kontynuuj wspinaczkę danej trasy. Rys. 2 – tutaj widzisz pierwsze kroki podczas wspinaczki trasy Kilimandżaro.
- Po umieszczeniu palca na chwycie nie wolno go zastępować innym palcem. Jednak w przypadku tego palca dozwolone jest zmienianie pozycji na tym chwycie.
- Jeśli udało Ci się pokonać całą trasę w górę i w dół bez „upadku”, osiągnąłeś cel gry.
- Oprócz wcześniej zdefiniowanych tras możesz również tworzyć własne trasy.

WSKAZÓWKA: Podobnie jak na klasycznej ścianie wspinaczkowej, również tutaj cel osiąga się tylko poprzez stosowanie prawidłowej techniki wspinaczkowej. Aby pomyślnie osiągnąć cel, wypróbuj różne kombinacje palców lub zmianę ich pozycji na uchwycie. W ten sposób przekonasz się, że nawet niewielka zmiana może być kluczem do pomyślnego pokonania trasy.

Łatwiejsza wersja (video 4):

Postępuj zgodnie z powyższymi zasadami, z tą różnicą, że dla ułatwienia możesz użyć 4 palców każdej dłoni. Przykład – chwyć pierwsze 2 chwytty BOULDERBALLU (każdy z tych chwytów dwoma palcami tej samej dłoni), następnie chwyć chwytty 3 i 4 zawsze dwoma palcami drugiej dłoni. Następnie zwolnij uchwyt 1 i przenieś dowolnym palcem na uchwyt 5, następnie zwolnij uchwyt 2 i przenieś się na uchwyt 6 itd.

Wariant profesjonalny (video 5):

Do każdego chwytu używaj tylko 2 palców. Trzymaj pierwsze 2 chwytty. Kontynuuj trasę, „przeskakując” z pierwszych 2 chwytów na chwytty 3 i 4 itd. W tym przypadku BOULDERBALL jest zawsze przez chwilę swobodnie zawieszony w powietrzu.

ZAWARTOŚĆ:

10 x karta z trasą wspinaczkową

2 x magnez

12 x element tączący

32 elementy – w tym 20 większych sześciokątnych i 12 mniejszych pięciokątnych

Sprzedawca:

Niponino s.r.o., Zádveřice 84, Zádveřice – Raková, 76312 Republika Czeska